

フロアカーリング

◆用具

ターゲット(緑)、フロッカー(赤、黄)

◆貸出数

ターゲット(緑)・・・1個
フロッカー(赤、黄)・・・各4個

◆人数

4名vs4名

◆会場・コート

屋内(バドミントンコート半分の広さ)



◆競技

(競技方法)

- (1) 先攻チームが赤フロッカー、後攻チームが黄フロッカー
- (2) 先攻チームがターゲットを送球する。
- (3) 先攻チームからフロッカーを送球する。次に後攻チームがフロッカーを送球し、以降、先攻後攻関係なくターゲットからフロッカーの遠いチームがフロッカーを送球する。
- (4) ターゲットに対しフロッカーの遠いチームの送球すべきフロッカーがなくなった後は、ターゲットにフロッカーの近いチームも残りのフロッカーがなくなるまで送球し、得点計算が終了した時点で、そのセットを終了する。
- (5) 双方のフロッカーがターゲットに対して同距離の場合は、後に近づけたチームがさらに送球することができる
- (6) 各セットの競技中、選手1名は必要な場合においてのみコート内に入り、各プレイヤーに指示を与えることができる。
- (7) 得点は、ターゲットを中心に最も近いフロッカーのチームに与える。
(ターゲットに最も近い相手チームより内側にある自チームすべてのフロッカーの個数が、そのまま得点となる)
両チームとも最も近いフロッカーが同距離の場合は、両チームに1点ずつ与える。
- (8) ゲーム中、ターゲットを外のコート外へ弾き飛ばした場合、そのセットは終了し、相手チームに2点または相手チームの未送球フロッカーの数のいずれか多い方を得点として与える。
- (9) ゲームの勝敗は、9点先取したチームが勝ちとなる。